

Biuletyn 1



Empower Adult Educators to Support Digital Social Inclusion

2022-1-PL01-KA220-ADU-000088404

LUTY 2023



Co-funded by
the European Union

Omówienie projektu

Projekt DigIN ma na celu poprawę zdolności nauczycieli, edukatorów i organizacji wspierających osoby dorosłe w stawaniu się aktywnymi użytkownikami nowych technologii cyfrowych.

- Rozszerzenie kompetencji nauczycieli, edukatorów i innych pracowników Edukacji Dorosłych (AE), aby stali się kompetentnymi cyfrowo i pewnymi siebie trenerami.
- Stworzenie ekosystemu edukacji cyfrowej w celu zwiększenia możliwości Edukacji Dorosłych (AE).
- Prowadzenie działalności międzynarodowej i współpracy w celu stworzenia cyfrowego środowiska integracyjnego dla wszystkich seniorów, organizacji oraz edukatorów.
- Poprawa kompetencji nauczycieli i innych pracowników edukacji dorosłych. Wspieranie ich w zdobywaniu umiejętności i kluczowych kompetencji w zakresie Edukacji Dorosłych (AE), poprawiając ich profesjonalizację przy użyciu technologii cyfrowej.
- Transformacja cyfrowa poprzez rozwój gotowości i wiedzy cyfrowej.
- Zwiększenie integracji cyfrowej osób starszych.



Streszczenie projektu

Projekt DigIN zachęca osoby 55+ do aktywnego uczestnictwa w edukacji społecznej poprzez tworzenie środowiska zarządzania wiedzą cyfrową. Celem projektu jest rozwój kompetencji edukatorów oraz innych pracowników zajmujących się nauką dorosłych, a także instytucji i organizacji edukacyjnych, wspierających osoby starsze w stawaniu się aktywnymi użytkownikami nowych technologii. Obecnie udział seniorów w nauce staje się konieczne. Potrzeba korzystania z technologii cyfrowych w codziennym życiu rośnie z dnia na dzień, co pozwala na integrację tej grupy społecznej z resztą społeczeństwa.



Partnerzy projektu

 Instytut Badań i Innowacji w Edukacji → Polska

 DALYA → Turcja

 UNIVERSITAT JAUME I → Hiszpania

 SAFE project → Holandia

Działaniami będą:

- Przygotowanie mapy kompetencji i metodologii „Zaangażowanie cyfrowe i rozwój umiejętności cyfrowych” dostosowanej do cyfrowych potrzeb edukatora oraz zbioru instrumentów cyfrowych dla edukacji zgodnej z potrzebami osób dorosłych.
- Opracowanie aplikacji E-learningowej.
- Przygotowanie DigIN MULTI-PACK SLE: Materiały edukacyjne i doradcze pomagające dorosłym stać się cyfrowo kompetentnymi obywatelami.
- Stworzenie wirtualnej LTTA dla nauczycieli i innych pracowników Edukacji Dorosłych (AE) w celu oceny ich umiejętności cyfrowych.



Zakładane działania

Zaangażowanie ekosystemu edukacyjnego poprzez włączanie technologii cyfrowych do działań skierowanych do osób dorosłych/seniorów, poprzez współpracę z partnerami stowarzyszonymi (DALYA).

Wdrożenie ram edukacji cyfrowej w ośrodkach kształcenia osób dorosłych/seniorów w celu zwiększenia integracji cyfrowej i doświadczeń edukacyjnych (Project S.A.F.E.).

Podnoszenie kompetencji cyfrowych kadry zajmującej się edukacją dorosłych/seniorów stosując modele nauczania ADDIE i 5E w celu projektowania angażujących i skutecznych programów edukacyjnych (UJI).

Poszerzanie wiedzy specjalistycznej w zakresie dostarczania innowacyjnych rozwiązań edukacyjnych osób dorosłych, aby wspierać współpracę z ekspertami z różnych dziedzin w celu rozwiązywania problemów i promowania dobrostanu społecznego osób dorosłych/seniorów (INBIE).